# NINTENDO

# Connectivité Internet

Recevoir les Stylist's Picks styliste Après avoir échangé votre Profile Card (Carte

de profil) avec un autre joueur, votre personnage visitera la boutique de ce joueur, et vice versa.



Créez un ensemble pour le personnage qui visite votre boutique.



Rendez-vous à la Fashion Plaza (Place de la mode). Le Stylist's Pick (Choix du styliste) que vous avez créé v sera automatiquement téléversé.



Téléversement du Stylist's Pick (Choix du styliste)

La prochaine fois qu'un autre joueur visitera la Fashion Plaza (Place de la mode), il pourra sélectionner Receive Stylist's Picks (Recevoir le choix du styliste) depuis le menu principal. Les articles de mode présents dans l'ensemble que vous avez créé seront alors envoyés dans le placard de son appartement dans le ieu

Note: Les ensembles que vous créez ne seront pas envoyés si vous ne vous connectez pas à la Fashion Plaza (Place de la mode).

### Nintendo<sup>®</sup>

Nintendo of America Inc. P.O. Box 957 Redmond, WA 98073-0957 U.S.A. www.nintendo.com





Information sur le recyclage du produit : visitez recycle nintendo com

IMPRIMÉ AUX ÉTATS-UNIS

# Style Savvy Trendsetters



## **Commandes**

Ce jeu se joue avec le stylet. Vous pouvez également utiliser les boutons pour certaines fonctions.

Prendre une photo

Faire avancer la conversation

START Passer les cinématiques

### (\*)) StreetPass

### Échanaer les Profile Cards (Cartes de profil)

Pour échanger votre Profile Card (Carte de profil) avec d'autres joueurs dans le jeu, poussez le bouton « Wireless » sur votre console Nintendo 3DS pour activer la communication sans fil et la fonction StreetPass. Les personnages des Profile Cards (Cartes de profil) que vous recevez visiteront votre boutique en tant que clients.



Mode multijoueur local Nintendo 3DS

Note: La fonction StreetPass doit être activée sur les deux consoles.

### Wireless Fashion Show (Défilé de mode sans fil)

jeu Style Savvy: Trendsetters pour participer à un

défilé de mode sans fil.

Jusqu'à quatre joueurs peuvent collaborer dans un défilé de mode en utilisant tous les articles de mode des placards de tous les joueurs. Si vous remportez le concours tous ensemble. vous pouvez aganer des prix! Chaque joueur doit quoir une console Nintendo 3DS et une copie du





### AR Photo Shoot (Séance de photos AR)

Fonctions additionnelles

Utilisez l'AR Card marquée d'un « ? » (non incluse) pour créer des scénarios avec les personnages et la musique du jeu. Sélectionnez les poses et les accessoires qui conviennent, puis prenez des photos et partagez-les avec vos amis!

### Connectivité Internet

### Télécharger de nouveaux articles

Connectez-vous à Internet via le Nintendo Network™ pour télécharger de nouveaux articles de mode dès qu'ils sont disponibles!

### S'amuser à la Fashion Plaza (Place de la mode)

Connectez-vous à Internet via le Nintendo Network pour visiter la Fashion Plaza (Place de la mode), là où des joueurs du monde entier peuvent ouvrir une Online Shop (Boutique en ligne).

Ouvrez votre propre Online Shop (Boutique en ligne) ou visitez celles des autres joueurs.



Votre personnage

### Fashion Plaza [Place de la mode]









### Quoi faire à la Fashion Plaza (Place de la mode)

- Ouvrir votre propre Online Shop (Boutique en ligne).
  - + Créez des ensembles et installez-les dans votre vitrine personnalisable.
  - + Les joueurs peuvent visiter votre boutique et acheter vos ensembles en utilisant de l'araent du ieu.
- 🔩 Visiter les Online Shops (Boutiques en ligne) de joueurs à travers l'Amérique du Nord et l'Europe
- 🛧 Échanger votre Profile Card (Carte de profil) avec d'autres propriétaires d'Online Shops (Boutiques en ligne) via la fonction StreetPass™ et leur créer de nouveaux ensembles.

### Stvle Trial (Démo de styliste)

Fonctions additionnelles

Encouragez vos amis à essayer ce démo interactif aui permet aux débutants de créer un ensemble pour un mannequin d'un défilé de mode. Les « spectateurs » jugeront l'ensemble et partageront leurs impressions avec le ioueur afin qu'il sache à quel point il a du style! Ce démo n'est offert que dans la version commerciale du jeu, glors prêtez simplement votre console Nintendo 3DS à votre ami(e) pour qu'il ou elle essaie le jeu!





Ce sceau officiel est votre garantie que le présent produit est agréé ou manufacturé par Nintendo. Cherchez-le toujours sur les boîtes lorsque vous achetez des consoles de jeux vidéo, des accessoires, des jeux et d'autres produits apparentés.

### POUR PLUS D'INFORMATIONS, CONSULTEZ LE MODE D'EMPLOI ÉLECTRONIQUE INTÉGRÉ

Pour voir le mode d'emploi électronique intégré, touchez « Aide » à partir du menu HOME.

### **BESOIN D'AIDE POUR JOUER?**

Nous vous suggérons d'utiliser votre moteur de recherche préféré pour trouver des astuces sur Internet. Essayez quelques-uns de ces mots clés dans votre recherche : « solution complète », « FAQ », « codes », « trucs » et « astuces ».

### CETTE CARTE DE JEU N'EST COMPATIBLE QU'AVEC LA CONSOLE DE JEUX VIDÉO NINTENDO 3DS™.



PERMET DES PARTIES MULTIJOUEUR SANS FIL CHAQUE CONSOLE NINTENDO 3DS UTILISANT SA PROPRE CARTE.



PERMET DE JOUER EN LIGNE VIA INTERNET.



PERMET LA RECHERCHE AUTOMATIQUE ET L'ÉCHANGE D'INFORMATION AVEC D'AUTRES CONSOLES NINTENDO 3DS.



PERMET L'ÉCHANGE D'INFORMATIONS ENTRE LE NINTENDO 3DS ET LES POINTS D'ACCÈS SANS FIL.

Nintendo

© 2012 Nintendo / syn Sophia. Style Savvy and Nintendo 3DS are trademarks of Nintendo. © 2012 Nintendo.

VEUILLEZ LIRE ATTENTIVEMENT LE MODE D'EMPLOI DE LA CONSOLE NINTENDO 3DSTM AVANT D'UTILISER VOTRE CONSOLE, UNE CARTE DE JEU OU UN ACCESSOIRE. CE MODE D'EMPLOI CONTIENT DES INFORMATIONS IMPORTANTES SUR LA SANTÉ ET LA SÉCURITÉ.

INFORMATIONS IMPORTANTES SUR LA SÉCURITÉ : LISEZ LES AVERTISSEMENTS SUIVANTS AVANT QUE VOUS OU VOTRE ENFANT NE JOUIEZ À UN JEU VIDÉO.

### AVERTISSEMENT - Fonction 3D destinée uniquement aux enfants de 7 ans et plus

Le visionnement d'images en 3D par des enfants de 6 ans et moins peut causer des problèmes de vision.

La fonction de contrôle parental est disponible pour restreindre l'affichage et le visionnement de telles images. Pour plus de détails, consultez la section sur le contrôle parental dans le mode d'emploi de la console Nintendo 3DS.

### **AVERTISSEMENT - Danger d'attaque**

- Même si elles n'ont jamais connu de tels problèmes auparavant, certaines personnes (environ 1 sur 4 000) peuvent être victimes d'une attaque ou d'un évanouissement déclenché par des lumières ou motifs clignotants, et ceci peut se produire pendant qu'elles regardent la télévision ou s'amusent avec des jeux vidéo.
- Toute personne qui a été victime d'une telle attaque, d'une perte de conscience ou de symptômes reliés à l'épilepsie doit
  consulter un médecin avant de jouer à des jeux vidéo.
   Les parents doivent surveiller leurs enfants pendant que ces derniers jouent avec des jeux vidéo. Arrêtez de jouer et consultez un
  médecin, si vous ou votre enfant présentez les symptômes suivants :

Convulsions Problèmes de vision Tics oculaires ou musculaires
Mouvements involontaires

Perte de conscience Désorientation

Pour diminuer les possibilités d'une attaque pendant le jeu :

- 1. Tenez-vous aussi loin que possible de l'écran.
- 2. Jouez sur l'écran de télévision le plus petit disponible.
- 3. Ne jouez pas si vous êtes fatigué ou avez besoin de sommeil.
- 4. Jouez dans une pièce bien éclairée.
- Interrompez chaque heure de jeu par une pause de 10 à 15 minutes.

### RENSEIGNEMENTS SUR L'ENTRETIEN ET LA GARANTIE

Certains problèmes pourraient être facilement résolus à l'aide de quelques instructions simples. Avant de retourner chez votre détaillant, visitez notre site Internet à support.nintendo.com, ou appelez le service à la clientèle au 1 800 255-3700. Nos heures d'ouverture sont de 6 h à 19 h, heure du Pacifique, du lundi au dimanche (heures sujettes à changement). Si le problème ne peut pas être résolu en consultant le soufien technique en ligne ou au téléphone, Nintendo vous offrira un service de réparation express. Veuillez nous contacter avant d'expédier tout produit chez Nintendo.

GARANTIE SUR LES APPAREILS • Nintendo of America Inc. (« Nintendo ») garantit à l'acheteur original que l'appareil ne connaîtra aucun défaut de matériel ou de main-d'œuvre pour une période de douze (12) mois suivants la date d'achat. Si un tel défaut couvert par la présente garantie se produit de durant cette période, Nintendo réparera ou remplacera sans frais le produit défectieux. « L'acheteur original sera couvert par cette garantie seulement si la date d'achat est enregistrée à un point de vente ou si le client peut démontrer, à la satisfaction de Nintendo, que le produit à été acheté au cours des 12

GARANTIE SUR LES JEUX ET ACCESSOIRES • Nintendo garantit à l'acheteur original que le produit (jeu ou accessoire) ne connaîtra aucun défaut de matériel ou de main-d'œuvre pour une période de trois (3) mois suivants sa date d'achat. Si un tel défaut couvert par la présente garantie se produit durant cette période de trois (3) mois inkinetho réparer au remplacera sans frais le produit défectueux.\*

ENTRETIEN APRÈS ÉCHÉANCE DE LA GARANTIE • Veuillez visiter notre site Internet à support.nintendo.com ou appeler le service à la clientèle au 1800 255-3700 pour des informations sur le dépannage et la réparation, ou pour les options de remplacement ainsi que leurs prix.\*

\*Dans certains cas, il peut s'avérer nécessaire d'expédier le produit chez Nintendo. LES FRAIS DE TRANSPORT DOIVENT ÊTRE PAYÉS ET LE PRODUIT DOIT ÊTRE ASSURÉ CONTRE LES DOMMAGES ET LES PERTES. Veuillez nous contacter avant d'expédier tout produit chez Nintendo.

LIMITES DE LA GARANTIE - LA PRÉSENTE GARANTIE SERA NULLE SI LE PRODUIT: (a) EST UTILISÉ AVEC D'AUTRES PRODUITS QUI NE SONT NI VENDUS, NI SOUS LICENCE DE NINTENDO (Y COMPRIS, MAIS SANS SY LIMITER, LES APPREILS D'AMÉLIORATION ET DE COPIE DE JELIX, LES ADAPTATEURS, LES LOGICIELS ET LES BLOCS D'ALIMENTATION NON AUTORISÉS); (b) EST UTILISÉ À DES FINS COMMERCIALES (Y COMPRIS LA LOCATION); (c) A ÉTÉ MODIFIÉ OU ALTÉRÉ; (d) A ÉTÉ ENDOMMAGÉ PAR CAUSE DE NÉGLICENCE, D'ACCIDENT, D'UTILISATION ABUSIVE OU TOUTE AUTRE CAUSE QUI NE SERAIT PAS RELIÉE À DU MATÉRIEL DÉFECTUEUX OU À LA MAIN-D'ŒUVRE; OU (e) SON NUMÉRO DE SÉRIE A ÉTÉ MODIFIÉ, EFFACÉ OU RENDU ILLISIBLE.

TOUTES LES CARANTES IMPLICITES, Y COMPRIS LES CARANTIES DE QUALITÉ MARCHÀNDE ET D'ADÉQUATION À UN USAGE PARTICULIER, SONT LIMITÉES AUX PÉRIODES DE GARANTIE DÉCRITES CI-DESUS (12 MOIS QU. 3 MOIS, SELON LE CAS). NINTENDO NE SERA EN AUCUN CAS TEUN RESPONSABLE DES DOMMAGES ACCIDENTELS OU INDIRECTS RESULTANT D'UNE INFRACTION À TOUTES TIPULATION EXPLICITE OU IMPLICITE DES GARANTIES. CERTAINS ÉTATS OU PROVINCES NE PERMETTENT PAS LA LIMITATION DE LA DURÉE D'UNE GARANTIE IMPLICITE, IN L'EXCLUSION DES DOMMAGES ACCIDENTELS OU INDIRECTS. DANS UN TEL CAS, LES LIMITES ET EXCLUSIONS MENTIONNESS CI-DESSUS NES APPULQUENT PAS.

La présente garantie vous donne des droits légaux spécifiques. Vous pourriez également posséder d'autres droits qui varient d'un État ou d'une province à l'autre. L'adresse de Nintendo est : Nintendo of America Inc., P.O. Box 957, Redmond, WA 98073-0957 U.S.A.
La présente garantie n'est valide qu'aux États-Unis et au Canada.

### BESOIN D'AIDE POUR L'INSTALLATION, L'ENTRETIEN OU LA RÉPARATION?

Service à la clientèle de Nintendo

### SUPPORT.NINTENDO.COM

ou composez le 1 800 255-3700

### **AVERTISSEMENT - Fatigue oculaire et nausée**

Jouer à des jeux vidéo pendant une longue période de temps peut causer une fatigue oculaire et peut arriver plus rapidement si vous utilisez la fonction 3D. Pour certains joueurs, jouer à des jeux vidéo peut également causer la nausée. Suivez ces instructions pour éviter la fatigue oculaire, les étourdissements ou la nausée :

- Évitez de jouer pendant une longue période de temps. Il est conseillé aux parents de surveiller la durée des séances de jeu de leurs enfants.
- Prenez une pause de 10 à 15 minutes toutes les heures, ou à chaque 30 minutes si vous utilisez la fonction 3D, même si vous
  croyez ne pas en avoir besoin. Chaque personne est différente, alors prenez une pause plus ou moins longue en cas de malaise.
- Si vos yeux sont fatigués ou douloureux, ou si vous êtes étourdi ou nauséeux, cessez de jouer et reposez-vous pendant plusieurs heures avant de recommencer à jouer.
- Si l'un de ces symptômes persiste, cessez de jouer et consultez un médecin.

### AVERTISSEMENT - Blessures dues aux mouvements répétitifs

Les jeux vidéo peuvent irriter les muscles, les poignets ou la peau. Veuillez suivre les instructions suivantes afin d'éviter des problèmes tels que la tendinite, le syndrome du tunnel carpien, ou l'irritation de la peau:

Évitez les périodes trop longues de jeu. Les parents devront s'assurer que leurs enfants jouent pendant des périodes adéquates.

- Même si vous ne croyez pas en avoir besoin, faites une pause de 10 à 15 minutes à chaque heure de jeu.
- Lorsque vous utilisez le stylet, il n'est pas nécessaire de le serrer ou d'appuyer trop fort sur l'écran. Cela risqué d'entraîner gêne ou fatique.
- Si vous éprouvez de la fatigue ou de la douleur au niveau des mains, des poignets ou des bras, ou si vous ressentez des symptômes tels que des fourmillements, engourdissements, brûlures ou courbatures, cessez de jouer et reposez-vous pendant plusieurs heures avant de jouer de nouveau.
- Si vous ressentez l'un des symptômes mentionnés ci-dessus ou tout autre malaise pendant que vous jouez ou après avoir joué, cessez de jouer et consultez un médecin.

### **INFORMATIONS LÉGALES IMPORTANTES**

Ce jeu Nintendo n'est pas conçu pour être utilisé avec un appareil non autorisé. L'utilisation d'un tel appareil invalidera votre garantie Nintendo. Copier un jeu Nintendo est illégal et strictement interdit par les lois domestiques et internationales régissant la propriété intellectuelle. Les copies de « secours » ou « d'archivage » ne sont pas autorisées et ne sont pas nécessaires pour protéger vos loqiciels. Tout contrevenant sera poursuivi. REV—E